

Polygones

```
graph LR; Polygones --> CôtésOpposésÉgaux[côtés opposés égaux]; Polygones --> CôtésOpposésParallèle[côtés opposés parallèle]; Polygones --> Parallélogrammes[parallélogrammes]; CôtésOpposésÉgaux --> QuatreCôtésÉgaux[4 côtés égaux]; CôtésOpposésÉgaux --> AnglesDroits[angles droit 1 -4]; QuatreCôtésÉgaux --> Losange[losange]; QuatreCôtésÉgaux --> Carré[carré]; AnglesDroits --> Carré; AnglesDroits --> Rectangle[rectangle];
```

côtés opposés égaux

côtés opposés parallèle

4 côtés égaux

angles droit 1 -4

losange

carré

rectangle

parallélogrammes