

Polygones

```
graph LR; Polygones --> COE[côtés opposés égaux]; Polygones --> COP[côtés opposés parallèle]; Polygones --> P[parallélogrammes]; COE --> CE[4 côtés égaux]; COE --> AD[angles droit 1 -4]; CE --> Losange; CE --> Carré; AD --> Carré; AD --> Rectangle;
```

côtés opposés égaux

côtés opposés parallèle

4 côtés égaux

angles droit 1 -4

losange

carré

rectangle

parallélogrammes